

## Regolamento 4 Cash Planes: Multiplayer™

L'obiettivo del gioco è quello di riscuotere la vincita più alta possibile prima che l'aereo voli via.

### Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Nel gioco è disponibile un pannello Puntata Raddoppio e singola.
- Per usare il pannello Puntata, premi '-' sull'angolo in alto a destra del pannello Puntata.
- Il pannello Puntata Raddoppio è composto da 2 sezioni che ti permettono di piazzare 2 puntate separate nello stesso round contemporaneamente. Ogni puntata può essere di valore differente e può essere riscossa in momenti diversi.
  - **Nota:** in alcune legislazioni, il pannello Puntata Raddoppio è disattivato.
- Scegli il numero di puntate da piazzare per round del gioco.
- Scegli la tua puntata per round del gioco premendo i pulsanti '-' o '+' vicino al pulsante **PUNTATA** nella sezione selezionata sul pannello puntata.
  - L'importo totale delle tue puntate sarà indicato nel campo **PUNTATA TOTALE**, posto nella parte inferiore destra della schermata.
- Premi il pulsante **PUNTATA**.
- Il pulsante **PUNTATA** si trasformerà subito nel pulsante **ANNULLA PUNTATA**. Puoi annullare la tua puntata prima dell'inizio del round.
- Quando inizia il round, uno dei quattro aerei in decollo viene selezionato casualmente per continuare il volo. Per ulteriori informazioni su ciascun aereo, consulta la sezione **4 Aerei**.
- Quando l'aereo inizia a volare, il moltiplicatore sullo schermo inizia a spuntare.
- **Attenzione:** il moltiplicatore inizia da x1,00.
- Quando il round inizia, il pulsante **ANNULLA PUNTATA** si trasforma nel pulsante **RISCUOTI**. Premi il pulsante **RISCUOTI** per riscuotere la tua puntata.
- Se premi il pulsante **RISCUOTI** prima che l'aereo voli via, il moltiplicatore indicato sullo schermo in questo momento verrà riscosso.
- Dopo aver effettuato la riscossione, l'aereo continuerà a volare e il moltiplicatore aumenterà per mostrare il potenziale del round.
- Se non riscuoti una vincita prima che l'aereo voli via, non ricevi alcuna vincita.
- In caso di round vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica i premi accumulati.

### 4 aerei:

- Nel gioco sono disponibili quattro aerei:
  - **Aereo Regolare**
  - **Aereo potenziamento**
  - **Aereo Raddoppia**
  - **Aereo Jackpot**
- Quando viene scelto l'**aereo regolare**, il gioco prosegue con la modalità di gioco regolare.
- Quando viene scelto l'**aereo potenziamento**, un moltiplicatore potenziamento viene visualizzato sullo schermo. Se riscuoti prima che l'aereo voli via, ottieni quel **MOLTIPLICATORE** potenziamento. Viene selezionato casualmente e mostrato prima che il **MOLTIPLICATORE** regolare inizi a salire.
  - Il moltiplicatore potenziamento moltiplicherà il moltiplicatore **RISCUOTI**. Il valore risultante verrà poi moltiplicato per la tua **PUNTATA**. Ad esempio, se punti 2, ricevi un moltiplicatore potenziamento di x1,5 e **RISCUOTI** a x3, il tuo calcolo sarà il seguente:  $1,5 \times 3 = 4,5$ , e la tua **PUNTATA** viene moltiplicata per 4,5, ottenendo una **VINCITA** finale di  $2 \times 4,5 = 9$ .
  - **Nota:** Quando il moltiplicatore potenziamento moltiplica il moltiplicatore **RISCUOTI** e il valore risultante contiene decimali, questi vengono arrotondati per difetto. Ad esempio,

se il moltiplicatore RISCUOTI è  $\times 1,75$  e il moltiplicatore potenziamento è  $\times 1,3$ , il calcolo sarà:  $1,75 \times 1,3 = 2,275$ , che viene poi arrotondato per difetto a  $\times 2,27$ .

- Quando viene scelto l'**aereo RADDOPPIA**, due aerei continueranno il volo. Ciascuno di questi due aerei vale la tua PUNTATA originale, il che significa che la tua PUNTATA viene automaticamente raddoppiata.
  - Esempio con una puntata: Effettui una singola puntata di 5. Appaiono due aerei e riscuoti prima che uno dei due voli via a  $\times 2$ . Ricevi 20 ( $10 \times 2 = 20$ ). I 10 sono la tua puntata originale, che è stata raddoppiata.
  - Esempio con due puntate: Effettui due puntate — 5 e 10. Compaiono due aerei e riscuoti prima che uno dei due voli via a  $\times 5$ . Ricevi 150 ( $10 \times 5 + 20 \times 5 = 150$ ). I 10 e 20 sono le tue puntate originali, che sono state raddoppiate.
  - Se uno degli aerei vola via, puoi riscuotere (una o entrambe le puntate) oppure continuare con il secondo aereo, che continuerà a volare. Una volta che uno degli aerei vola via, le tue vincite vengono calcolate come la tua puntata originale (non raddoppiata)  $\times$  moltiplicatore. Se il secondo aereo vola via prima che tu riscuota, perdi la tua puntata originale.
    - **Nota:** Quando uno degli aerei vola via, il gioco si mette in pausa per un conto alla rovescia di 5 secondi. Se non reagisci in tempo, il gioco riprenderà automaticamente.
- Quando viene scelto l'**aereo Jackpot**, hai la possibilità di vincere uno dei due jackpot progressivi: **GRAND** o **MINOR**.
  - Nota: Il premio jackpot è un premio separato, indipendentemente dal fatto che tu abbia vinto o perso in quel round.
- Per ulteriori informazioni sul jackpot, consulta la sezione **Double Heat™ Jackpot**.

#### **Autoplay:**

- Premi **Auto**, accanto al pulsante **Puntata** nella parte inferiore del pannello Puntata per aprire i parametri dell'autoplay.
- Premi **AUTOPLAY** per scegliere il numero dei round da giocare automaticamente, poi premi **INIZIA**.
- **Attenzione:** lo stesso numero di round viene applicato per entrambe le sezioni di puntata se il pannello Puntata Raddoppio viene applicato.
- Durante la modalità Autoplay, viene indicato il numero di round rimanenti.
- Per riscuotere automaticamente, premi il pulsante **Auto Riscuoti** e scegli il moltiplicatore obiettivo premendo '-' o '+' accanto a esso.
- Se il pannello Puntata Raddoppio viene applicato, la funzione **Auto Riscuoti** viene applicata per 1 sezione della puntata. Il valore del moltiplicatore obiettivo può differire in ogni sezione della puntata.
- Quando la modalità autoplay inizia, il pulsante **AUTO PLAY** si trasforma in **STOP**.
- Per fermare la modalità Autoplay, premi il pulsante **STOP** o **ANNULLA PUNTATA**.
- **Attenzione:** l'Autoplay si fermerà per entrambe le sezioni di puntata se il pannello Puntata Raddoppio viene applicato.


#### **Informazioni sui premi:**

- In ogni round, puoi riscuotere la vincita in qualsiasi momento prima che l'aereo voli via.
- Premio per la riscossione = puntata  $\times$  moltiplicatore.
- Il moltiplicatore minimo possibile che un giocatore può riscuotere è pari a  $\times 1,01$ .
- In alcuni round l'aereo può volare subito via con un valore del moltiplicatore pari a  $\times 0,00$ .
- Il valore massimo del moltiplicatore è  $\times 5000$ .
- **Attenzione:** se si verifica una disconnessione, riscuoterai il valore del moltiplicatore disponibile nel momento in cui hai perso la connessione.
- **Nota:** Le vincite inferiori a 0,01 saranno arrotondate per difetto.

### **Funzione multigiocatore:**

- Il gioco dispone di una funzione multigiocatore, pertanto più giocatori possono scommettere sullo stesso round.
- I giocatori possono vedere le loro rispettive puntate nella classifica nella parte a sinistra sullo schermo.
- La classifica è composta da 3 parti: le sezioni Tutte le puntate, Le mie puntate e Migliori Puntate.
- La sezione Tutte le Puntate contiene:
  - Avatar utente (cerchio con due caratteri);
  - Nome utente;
  - Valore della puntata (se un giocatore ha due puntate, diventerebbero due linee);
  - Valore del moltiplicatore vincente (il moltiplicatore quando il giocatore ha riscosso la vincita);
  - L'importo di riscossione mostra la vincita;
  - Puntate Totali: l'importo totale delle puntate che i giocatori hanno piazzato (se 1 giocatori ha piazzato due puntate, conterranno come due).
- Puoi anche premere **Mano precedente** per vedere i risultati del round precedente. Per tornare al round attuale, premi nuovamente **Mano precedente**.
- Nella sezione Tutte le puntate, le puntate vincenti degli altri giocatori sono colorate in verde e le LINEE perdenti sono colorate in nero. Le tue puntate sono colorate in blu.
- La sezione Le mie puntate contiene:
  - Il momento in cui la puntata è stata piazzata;
  - Valore della puntata (se un giocatore ha due puntate, diventerebbero due linee);
  - Valore del moltiplicatore vincente (il moltiplicatore quando il giocatore ha riscosso la vincita);
  - L'importo di riscossione mostra la vincita;
- Nella sezione Le mie puntate, le LINEE vincenti sono colorate in verde e le LINEE perdenti sono colorate in nero.
- La sezione Top Bets contiene:
  - Vincite enormi (le vincite possono essere ordinate per giorno/mese/anno);
  - Moltiplicatori (le vincite possono essere ordinate per giorno/mese/anno).

### **Widget cronologia:**

- Sulla parte superiore dello schermo, vedrai i risultati finali dei round precedenti a prescindere che tu abbia vinto, perso o non abbia partecipato a questo round.
- Premi il pulsante  nell'angolo in alto a destra dello schermo per vedere la cronologia dei round.
- Il widget cronologia mostra il moltiplicatore finale. Il colore del moltiplicatore finale verrà determinato in base al suo valore:
  - I numeri grigi indicano i valori del moltiplicatore a partire da x0,00
  - I numeri blu indicano i valori del moltiplicatore a partire da x1,00
  - I numeri viola indicano i valori dei moltiplicatori a partire da x5,00
  - I numeri rosa indicano i valori dei moltiplicatori a partire da x15,00
  - I numeri rossi indicano i valori dei moltiplicatori a partire da x50,00
- **Attenzione:** il widget cronologia è uguale per tutti gli utenti in gioco.
- Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.
- **Nota:** Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Ritorno al giocatore:**

- Il valore teorico di RTP (ritorno al giocatore) del gioco base senza il contributo per il Jackpot è pari a: 96.29%.
- Il valore teorico di RTP (ritorno al giocatore) che include il contributo per il Jackpot è pari a: **97.28%**.
- La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 100000000 round di gioco simulati.

**Nota sulle disconnessioni:**

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**